

# SSL, TLS ed OpenSSL

**Alfredo De Santis**

Dipartimento di Informatica  
Università di Salerno

**ads@dia.unisa.it**

**<http://www.dia.unisa.it/professori/ads>**



**Maggio 2014**

# Overview

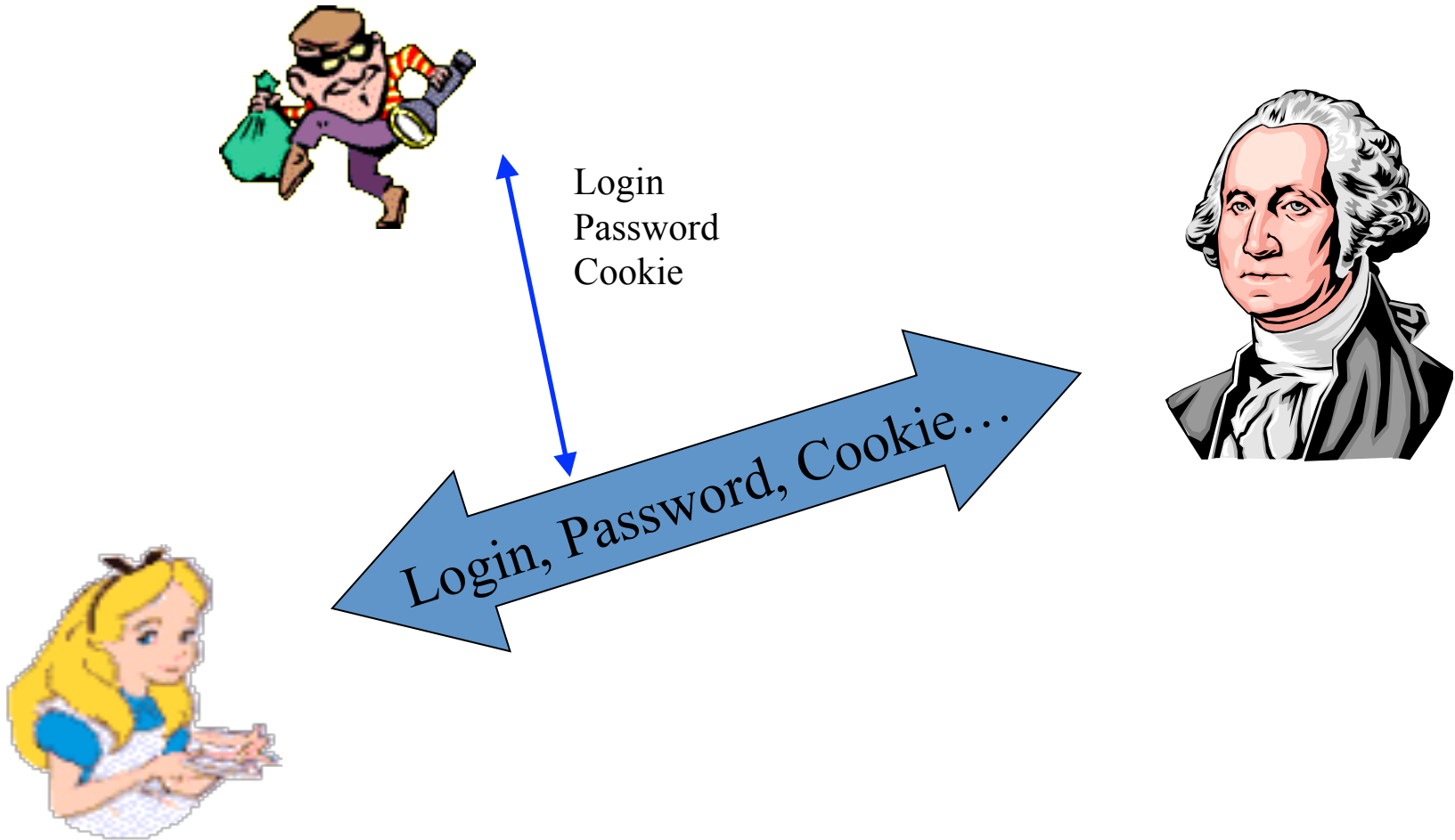
## PARTE I: Il protocollo SSL

- Motivazioni
- SSL: l'handshake ed il record layer
- Il protocollo TLS
- Controllo dell'accesso

## PARTE II: Transazioni sicure sul WEB

- OpenSSL
- Gestione di certificati digitali
- ModSSL

# TCP/IP



# TCP/IP

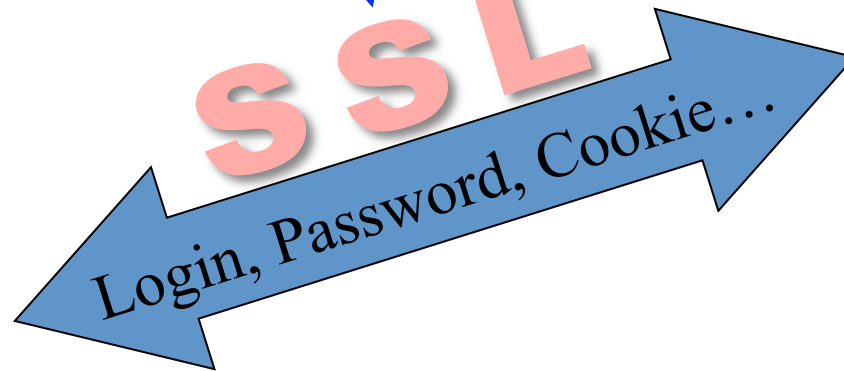


?



SSL

Login, Password, Cookie...



# Motivazioni

- TCP/IP consente di leggere ed alterare i dati che vengono inviati in rete
- Le informazioni scambiate tra 2 applicazioni su Internet passano per diverse organizzazioni
- Molti servizi richiedono il supporto delle stesse proprietà (autenticazione, integrità, ...)

# Il protocollo SSL

- SSL = Secure Socket Layer
- Socket = concetto di UNIX per network API
- Offre meccanismi di sicurezza alle applicazioni che usano il protocollo TCP
- E' uno standard per rendere sicuro il protocollo HTTP
- Altri protocolli usano SSL (NNTP, POP3, IMAP, ...)

# Caratteristiche di SSL

- Fornisce l'autenticazione per le applicazioni server e client
- Cifra i dati prima di inviarli su un canale pubblico
- Garantisce l'integrità dell'informazione
- E' stato progettato per essere efficiente
- I principali algoritmi crittografici utilizzati vengono negoziati tra le parti

# Uso diffuso di SSL

- **Commercio elettronico**
  - Ordinazioni: le form con cui si ordina un prodotto vengono inviate usando SSL
  - Pagamenti: quando viene inserito un numero di carta di credito, l'invio dei dati avviene usando SSL
- **Accesso ad informazioni sicure**
  - La consultazione di informazioni accessibili solo da utenti "qualificati"
  - L'invio di password o altri dati riservati



# Storia di SSL

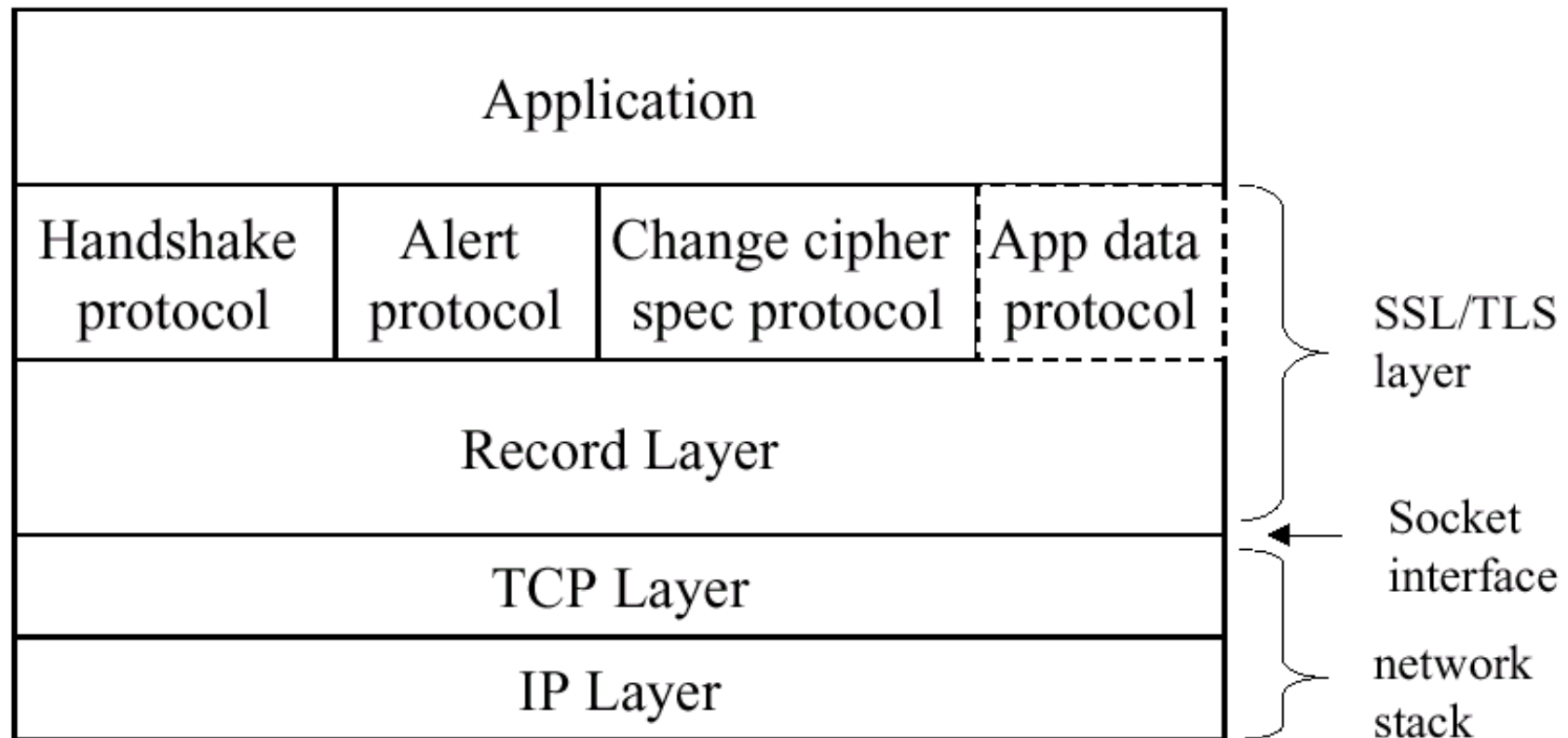
- Sviluppato ed introdotto da Netscape
- 1994 versione 1: diversi problemi, mai utilizzata
- 1994 versione 2: implementata in Navigator 1
- 1996 versione 3: implementata in Navigator 3
- 1999 TLS (Transport Layer Security) RFC 2246

evoluzione di SSL proposta dall'IETF

# SSL: funzionalità

- Cifratura simmetrica
- Cifratura asimmetrica
- Firme digitali
- Certificati digitali (X509v.3)
- Specifiche chiare e formali
- Negoziazione dei parametri
- Handshake al momento della connessione
- Riutilizzo di parametri negoziati in precedenza

# SSL e TCP/IP



# Componenti di SSL

- Alert protocol
  - Notifica situazioni anomale o segnala eventuali problemi
- Handshake protocol
  - Permette alle parti di negoziare i diversi algoritmi necessari per la sicurezza delle transazioni
  - Consente l'eventuale autenticazione tra le parti
- Change Cipher Spec protocol
  - Impone l'esecuzione di un nuovo handshake per rinegoziare i parametri di sicurezza e ripetere l'autenticazione
- Record protocol
  - Si occupa della compressione, del MAC e della cifratura

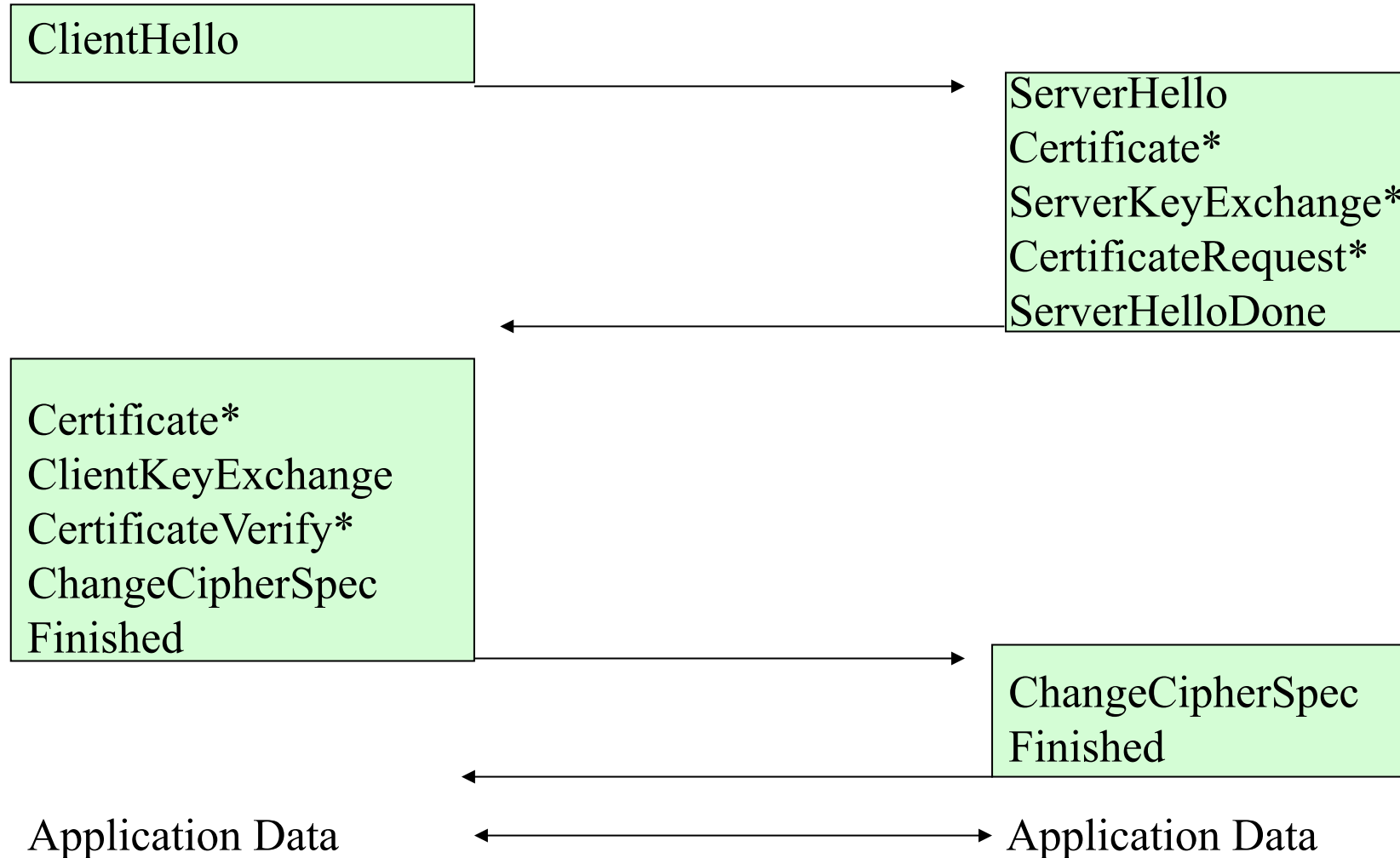
# Ciphersuite di SSL

- Algoritmo per lo scambio di chiavi
- Algoritmo per l'autenticazione
- Algoritmo per la cifratura simmetrica
- Algoritmo per il message authentication code (MAC)
- Esempi
  - **EXP- RSA - RC4- MD5**  
⇒ **Kx= RSA( 512), Au= RSA, Enc= RC4(40), Mac= MD5, exp**
  - **RSA - DES- CBC3- SHA**  
⇒ **Kx= RSA, Au= RSA, Enc= 3DES( 168), Mac= SHA1**

# Sessione sicura

- Una sessione sicura rappresenta una sequenza di valori che possono essere utilizzati con SSL
  - valori segreti (calcolati durante l'handshake)
  - ciphersuite (stabilita durante l'handshake)
- Stabilire tutti i parametri ogni volta che c'è una connessione può essere inefficiente. Una sessione può sopravvivere quindi tra più connessioni

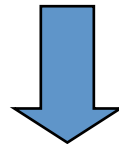
# Handshake di SSL



\*messaggio opzionale

# Costo di una sessione

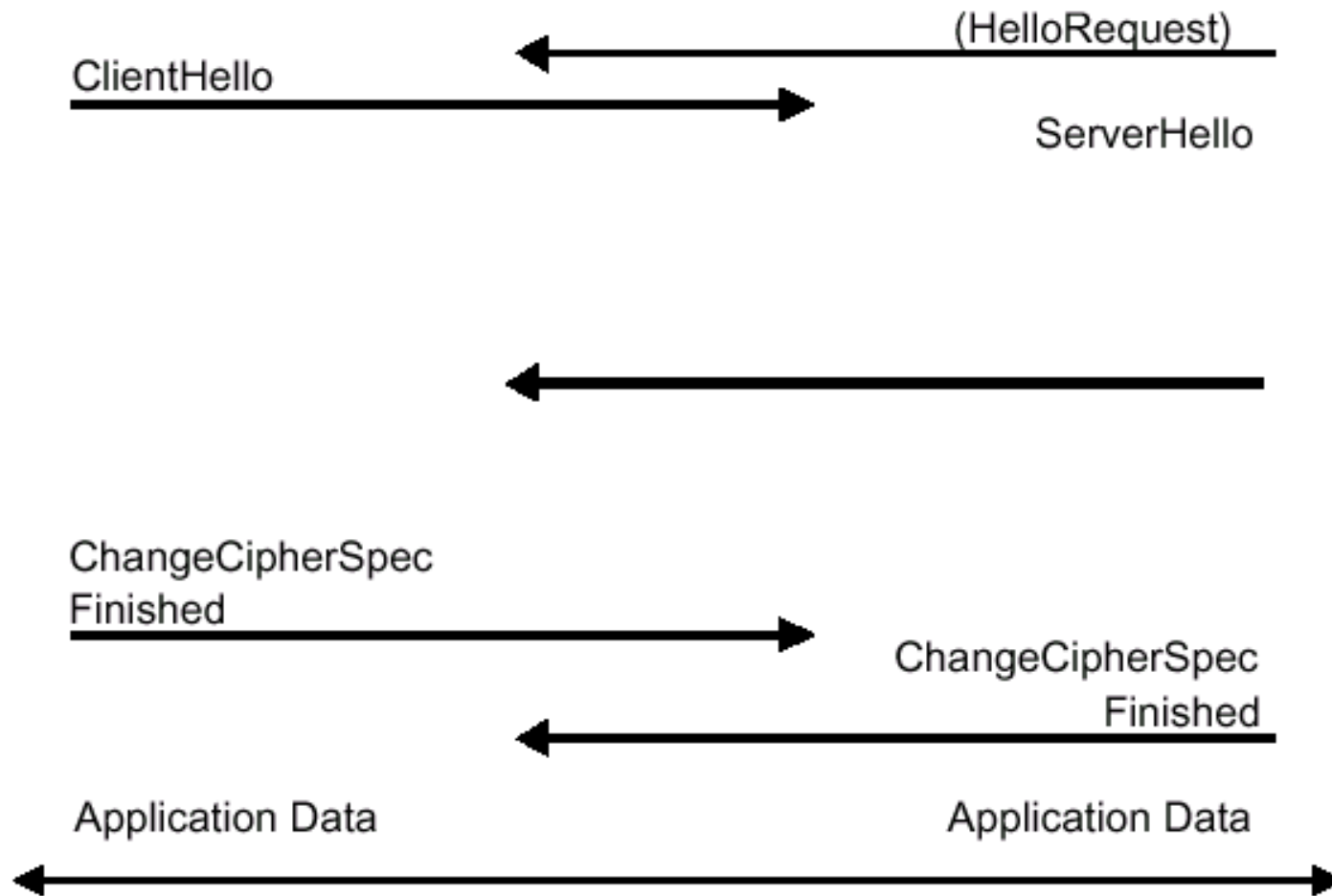
- Client side
  - Generazione di valori random
  - Verificare il certificato digitale del server
  - Generare dei valori random per la chiave
  - Cifrare i valori random con la chiave pubblica del server
  - Calcolare la chiave attraverso degli hash
- Server side
  - Generazione di valori random
  - Decifrare i valori inviati dal client
  - Verificare il certificato del client e la firma di una challenge
  - Calcolare la chiave attraverso degli hash



Un elevato rate di accessi mette in crisi il server



# Handshake: Riesumazione



# SSL: {Client, Server}Hello, ServerHelloDone

- Sono i primi messaggi inviati per stabilire i parametri di una sessione
- Permettono di scambiare valori Random generati da entrambe le parti
- Permettono alle parti di accordarsi su una ciphersuite
- Controllano la necessità di riesumare una sessione iniziata in precedenza
- Sono tutti obbligatori e l'unico senso di ServerHelloDone è comunicare che il blocco di messaggi del server è terminato

# ClientHello

```
struct {  
    ProtocolVersion client_version;  
    Random random;  
    SessionID session_id;  
    CipherSuite cipher_suites<0..216-1>;  
    CompressionMethod  
    compression_methods<0..28-1>;  
} ClientHello;
```

# ServerHello

```
struct {  
    ProtocolVersion server_version;  
    Random random;  
    SessionID session_id;  
    CipherSuite cipher_suite;  
    CompressionMethod  
    compression_method;  
} ServerHello;
```

# Autenticazione: Certificate, Certificate{Request, Verify}

- Sono i messaggi che consentono alle parti di autenticarsi
- Il messaggio Certificate contiene una lista di certificati
- Il certificato del server deve essere conforme con l'algoritmo di autenticazione specificato dalla ciphersuite concordata
- Il certificato client deve essere mandato solo se c'e' un messaggio CertificateRequest

# Autenticazione: Certificate, Certificate{Request, Verify}

- L'eventuale certificato inviato dal client deve essere conforme e specifiche indicate nel messaggio CertificateRequest (può vincolare il tipo di certificato e le Certification Authority che lo hanno rilasciato)
- L'invio dei certificati non è obbligatorio ma quello server può essere necessario (dipende dalla ciphersuite stabilita)

# KeyExchange

- Il server invia il messaggio ServerKeyExchange se il proprio certificato non è sufficiente per il tipo di autenticazione stabilito nella chipersuite
- Il messaggio ClientKeyExchange è obbligatorio e con esso le parti hanno le informazioni necessarie per poter calcolare la chiave di cifratura simmetrica da utilizzare dopo l'handshake

# ServerKeyExchange

```
struct {  
    select (KeyExchangeAlgorithm) {  
        case diffie_hellman:  
            ServerDHParams params;  
            Signature signed_params;  
        case rsa:  
            ServerRSAPParams params;  
            Signature signed_params;  
    };  
} ServerKeyExchange;
```



# ClientKeyExchange

```
struct {  
    select (KeyExchangeAlgorithm) {  
        case rsa: EncryptedPreMasterSecret;  
        case diffie_hellman: ClientDiffieHellmanPublic;  
    } exchange_keys;  
} ClientKeyExchange;
```

```
struct {  
    ProtocolVersion client_version;  
    opaque random[48];  
} PreMasterSecret;
```

# CertificateVerify

- Il messaggio CertificateVerify viene inviato dal client solo se ha inviato il proprio certificato
- Contiene una firma digitale dell'hash dei messaggi scambiati fino a quel momento
- Il messaggio ServerKeyExchange oppure la decifratura di ClientKeyExchange vengono usati con il messaggio Finished per l'identificazione del server

# ChangeCipherSpec - Finished

- Con ChangeCipherSpec ogni parte indica all'altra che sta per usare gli algoritmi e le chiavi appena negoziati
- I messaggi Finished sono di testing e sono i primi messaggi che vengono inviati utilizzando gli ultimi algoritmi e chiavi concordati

# Calcolo delle chiavi

Master\_secret =

MD5(pre\_master\_secret +

SHA('A' + pre\_master\_secret + ClientHello.random +  
ServerHello.Random)) +

MD5(pre\_master\_secret +

SHA('BB' + pre\_master\_secret + ClientHello.random  
+ ServerHello.Random)) +

MD5(pre\_master\_secret +

SHA('CCC' + pre\_master\_secret +  
ClientHello.random + ServerHello.Random))

# Calcolo delle chiavi

Key\_block =

MD5(master\_secret +

SHA('A' + master\_secret + ClientHello.random +  
ServerHello.Random)) +

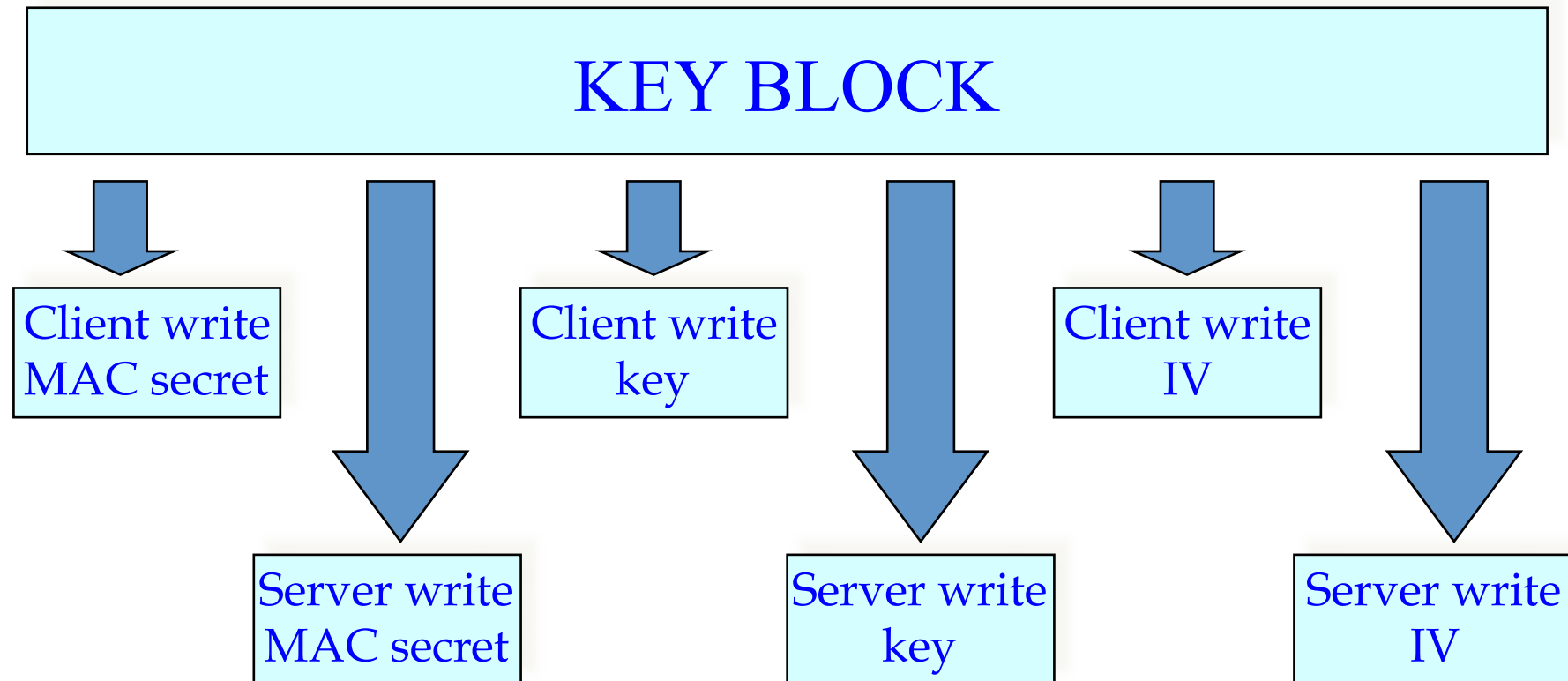
MD5(pre\_master\_secret +

SHA('BB' + master\_secret + ClientHello.random  
+ ServerHello.Random)) +

MD5(master\_secret +

SHA('CCC' + master\_secret + ClientHello.random  
+ ServerHello.Random))

# Calcolo delle chiavi



# PKIX: Autenticazione



# Challenge

```
enum { client(0x434C4E54), server(0x53525652) } Sender;
```

```
md5_hash = MD5(master_secret + pad2 +  
    MD5(handshake_messages +  
        Sender + master_secret + pad1));
```

```
sha_hash = SHA(master_secret + pad2 +  
    SHA(handshake_messages +  
        Sender + master_secret + pad1));
```



# Firma in ClientVerify

CertificateVerify.signature.md5\_hash

MD5(master\_secret + pad\_2 +

MD5(handshake\_messages + master\_secret + pad\_1));

CertificateVerify.signature.sha\_hash

SHA(master\_secret + pad\_2 +

SHA(handshake\_messages + master\_secret + pad\_1));

pad\_1            0x36 ripetuto 48 volte per MD5 o 40 volte per SHA.

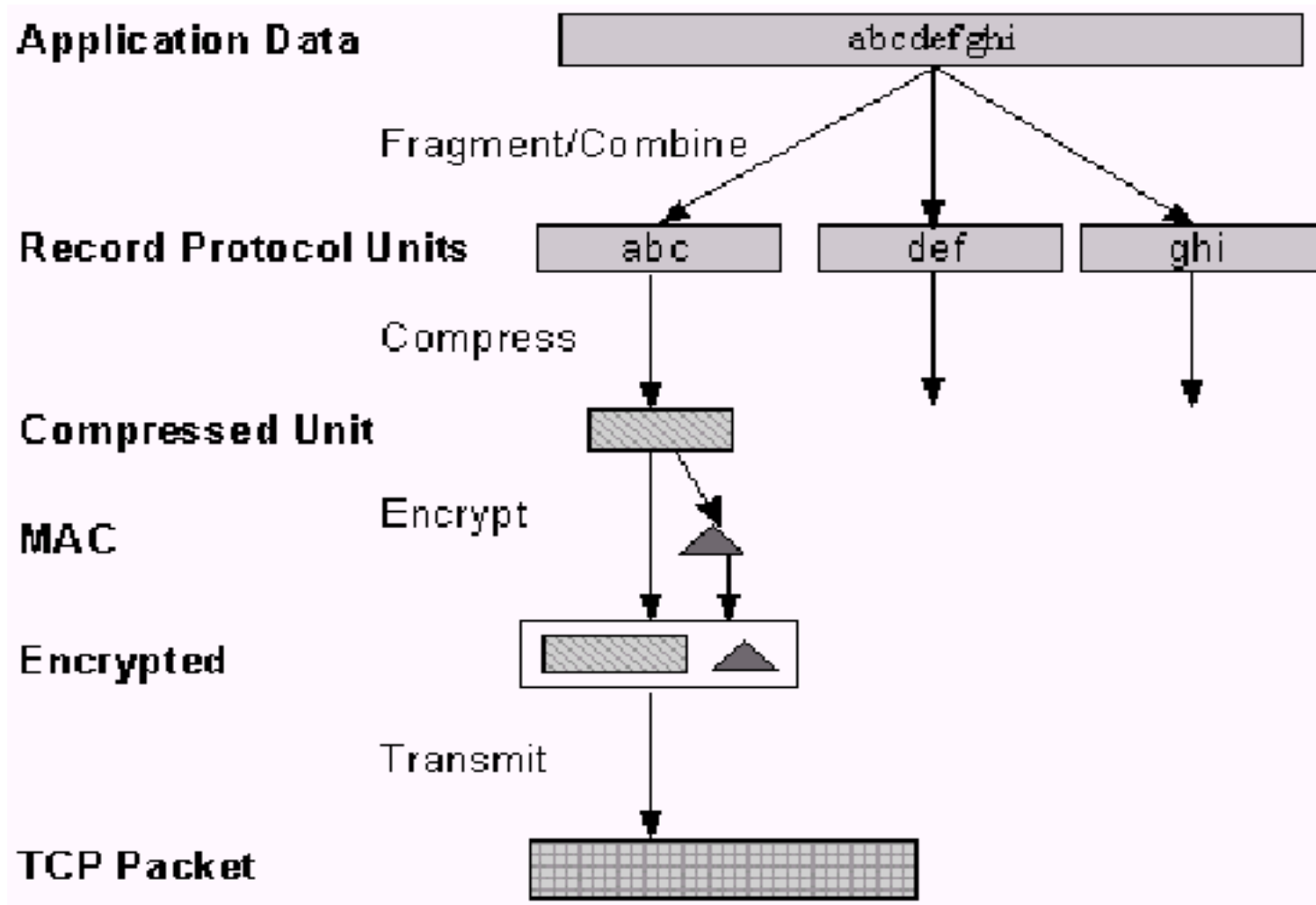
pad\_2            0x5c ripetuto 48 volte per MD5 o 40 volte per SHA.

# ChangeCipherSpec, Finished

```
struct {  
    enum { change_cipher_spec(1), (255) }  
    type;  
} ChangeCipherSpec;
```

```
struct {  
    opaque md5_hash[16];  
    opaque sha_hash[20];  
} Finished;
```

# Il compito di SSL (semplificato)



# TLS: key\_block

$A(0) = \text{seed}$

$A(i) = \text{HMAC\_hash}(\text{secret}, A(i-1))$

$P\_hash(\text{secret}, \text{seed}) =$

$\text{HMAC\_hash}(\text{secret}, A(1) + \text{seed}) +$

$\text{HMAC\_hash}(\text{secret}, A(2) + \text{seed}) +$

$\text{HMAC\_hash}(\text{secret}, A(3) + \text{seed}) + \dots$

$\text{PRF}(\text{secret}, \text{label}, \text{seed}) =$

$P\_MD5(S1, \text{label} + \text{seed}) \text{ XOR } P\_SHA-1(S2, \text{label} + \text{seed});$

$\text{secret} = S1 + S2$

$\text{key\_block} =$

$\text{PRF}(\text{master\_secret}, \text{"key expansion"}, \text{server\_random} + \text{client\_random});$

# SSL: Analisi

- Connessione anonima
  - server e client non presentano certificati
  - scambi di chiavi con Diffie-Hellman
  - attacco **man in the middle**
- Server autenticato
  - con RSA autenticazione e scambi chiavi combinati
- Server e client autenticati
  - entrambi provano di conoscere la chiave privata corrispondente alla pubblica presente nel certificato

# SSL: Analisi

- 2001: viene dimostrato che calcolare il MAC e poi cifrare è meno sicuro rispetto a cifrare e poi calcolare il MAC
- 2002: viene presentato un attacco agli schemi di padding per i cifrari a blocchi in modalità CBC. L'attacco decifra blocchi e richiede:
  - La disponibilità dei messaggi di errore
  - Il proseguimento di una sessione in caso di errore

A causa del secondo vincolo è applicabile solo parzialmente ad SSL consentendo di indovinare l'ultimo byte con probabilità  $254/255$ .

# SSL: Analisi

- 2003: l'attacco agli schemi di padding per i cifrari a blocchi in modalità CBC viene esteso a SSL/TLS e richiede:
  - Un'informazione ripetutamente cifrata (per esempio la password della posta elettronica)
  - Un cifrario a blocchi in modalità CBC
  - La possibilità di effettuare attacchi attivi tra client e server
  - La possibilità di distinguere i tempi di esecuzione su errori differenti
- Tutti gli attacchi sono stati riparati nelle ultime release delle librerie che implementano SSL, ma chi ha aggiornato il proprio software ?

# Utilizzo di SSL per il WEB

- Bisogna utilizzare un browser che supporti SSL
- Internet Explorer e Netscape Navigator supportano SSL
- E' possibile installare delle apposite patch per aggiungere alle vecchie versioni di tali browser il supporto di chiavi a 128 e 1024 bit
- E' possibile utilizzare un proxy col supporto di SSL



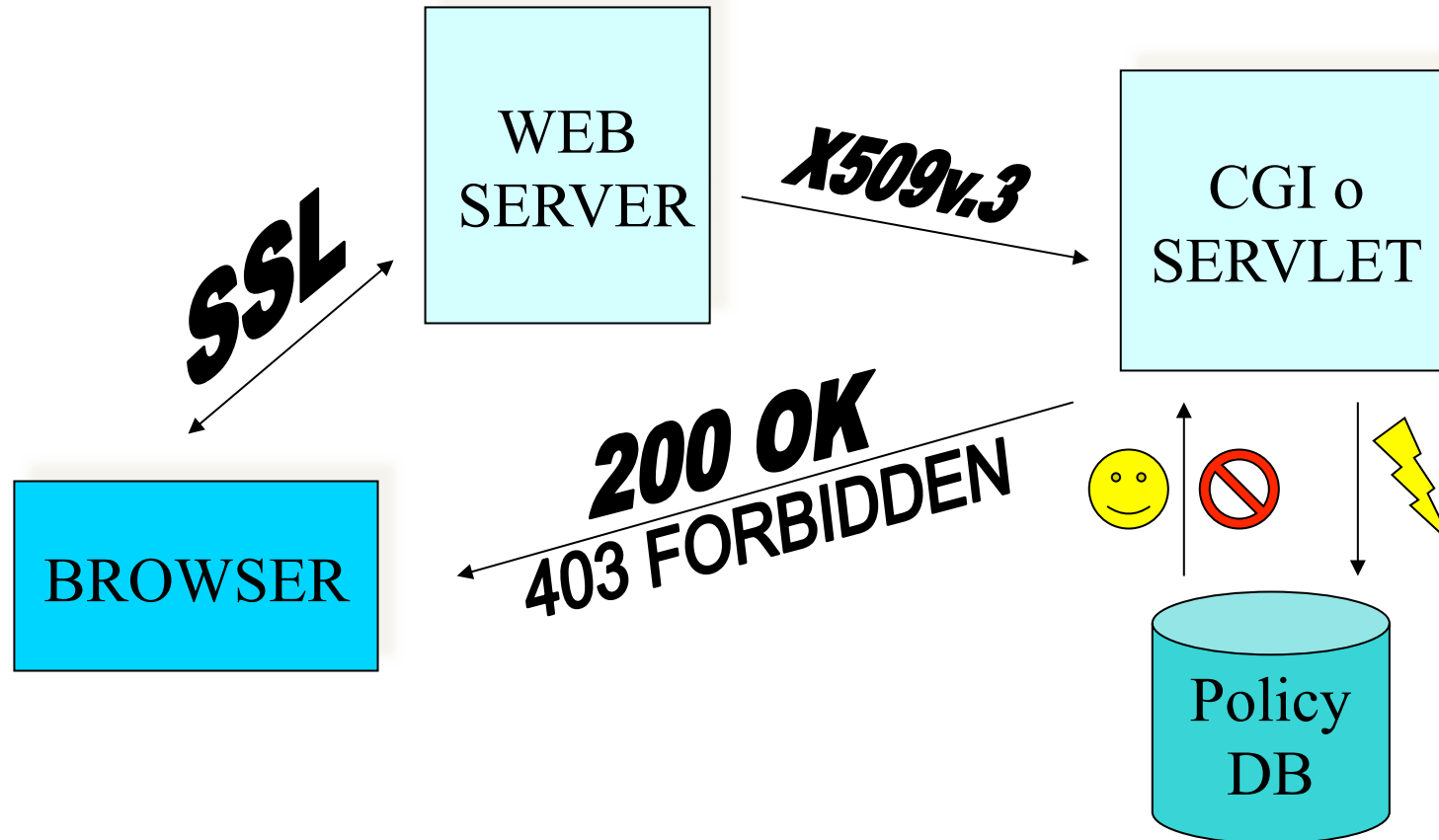
# SSL: Access Control

- Autenticazione basata sull'indirizzo dell'host
  - Soltanto alcuni indirizzi IP hanno l'accesso (spoofing)
- Autenticazione basata su username e password
  - Tutto ciò che passa in rete è cifrato
  - Viene evitato lo spoofing
  - Ma i cookie sono in chiaro su disco
  - Le password sono facilmente comunicate ad altri

# SSL: Access Control

- Il server ha un database con i certificati degli utenti “qualificati” e le politiche di accesso
- Il web server richiede il certificato client durante l’handshake di SSL
- Il client invia il certificato richiesto dal server, di conseguenza, dopo aver stabilito la transazione sicura, potrà ottenere tutti i servizi consentiti de politiche di accesso in base all’identità evidenziata dal certificato digitale

# Access Control: Servlet or CGI



# HTTPS: pagine WEB sicure

Mondowind on line - Microsoft Internet Explorer

Indirizzo <https://mondowind.wind.it/e-shop/index.html> Vai

File Modifica Visualizza Preferiti Strumenti ?

**mondowind ON LINE**

f.a.q. | help | mappa | condizioni d'acquisto | contatti

Aggiungi ai preferiti Login Registrati

**MONDOWIND ON LINE**

Cerca nel negozio

- Ricarica on line
- Cellulari
- Offerte Speciali
- Telefonia di casa
- Carte e Servizi
- Attiva servizi Wind
- Passa a Wind
- Tariffe Wind
- Windland
- Dati personali
- Tracking ordine
- Carrello

**TELEFONIA DI CASA**

Master Report cordless Dect

69,00 Euro

**CELLULARI**

+ RICARICA DA 10c

25€ Sconto Ricarica

GoWind Ricarica Sony Ericsson T300 GPRS blu ghiaccio con 10 euro di traffico telefonico compreso\*

189,00 Euro

**RICARICA ON LINE**

ricarica Mot valore

numero da ricaricare

confirma il numero

vai

**Convenzioni**

Scopri!

L'offerta della settimana

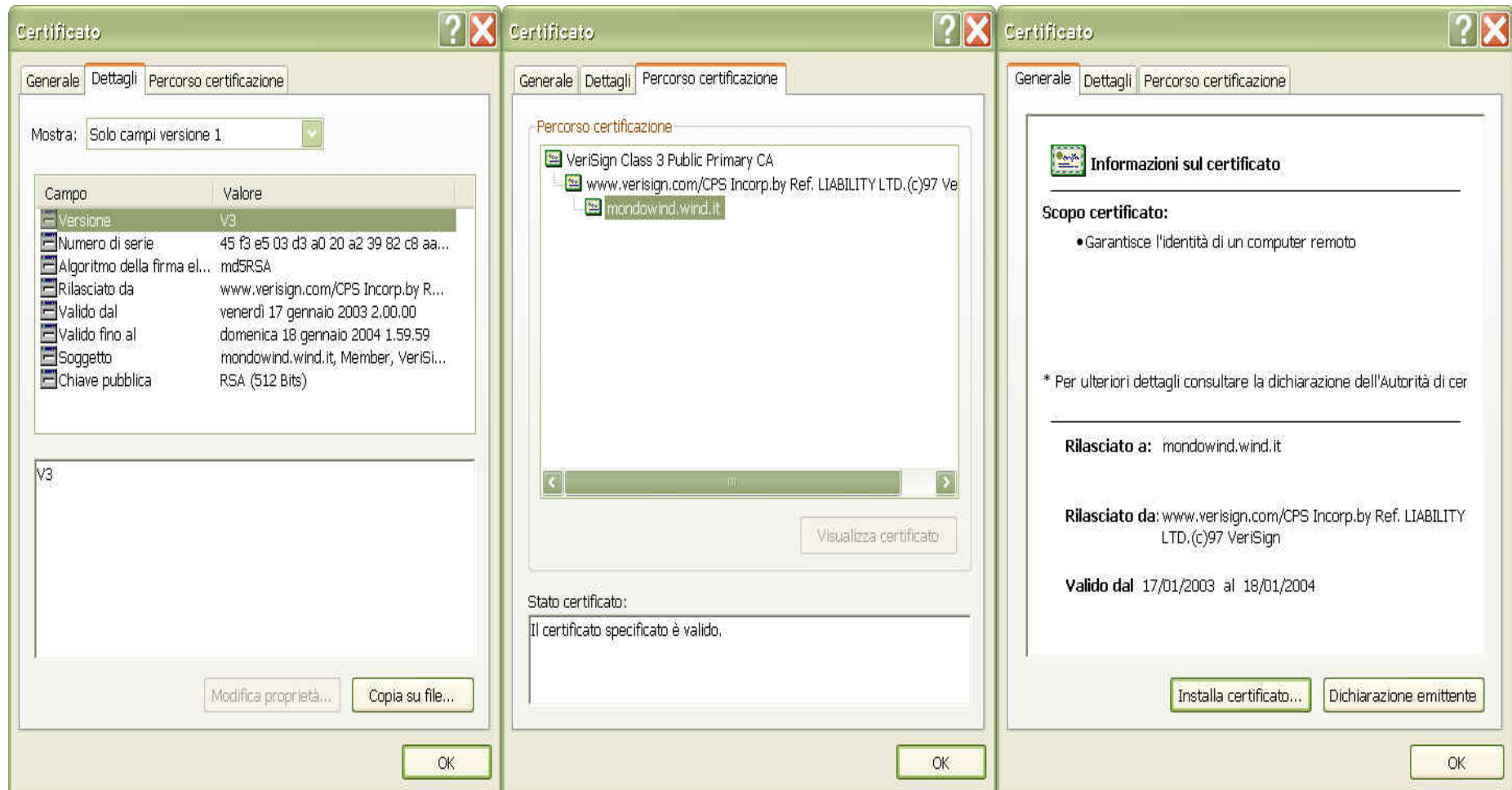
Per te sempre nuove occasioni, approfittane subito!

Programma

**WIND**

Internet

# HTTPS: pagine WEB sicure



# Disponibilità di SSL

- Implementazione di Netscape
  - » sslref
- Implementazione Open Source
  - » Openssl
- Supportato da Browser e Web Server
  - » https
- Applicazioni *SSL aware*
  - » pop3

# OpenSSL

- OpenSSL è un package open source
- E' sottoposto a manutenzione continua
- E' utilizzato per lo sviluppo di importanti applicazioni (modSSL)
- Contiene implementazioni di vari algoritmi di crittografia
- Contiene implementazioni di Big Number, formati DER, PEM, pkcs7, pkcs12.....
- Implementa il protocollo SSL/TLS
- Ha i comandi per gestire certificati digitali

# OpenSSL: Certificati self-signed

- `openssl req -config openssl.cnf -newkey rsa:512 -days 1000 -nodes -keyout cakey.pem -out cacert.pem -x509 -new`
  - req indica la richiesta di un nuovo certificato
  - x509 indica che il certificato deve essere self-signed
  - config indica il file con le configurazioni da usare per default
  - newkey specifica il formato della chiave
  - days indica la durata di validità
  - nodes indica che la chiave privata sia salvata in chiaro
  - keyout indica il nome del file con la chiave privata
  - out indica il nome del file col certificato



# Certificato self-signed

```
g.pem -days 365 -nodes -newkey RSA:1024 -config openssl.cnf
```

```
Using configuration from openssl.cnf
```

```
Loading 'screen' into random state - done
```

```
Generating a 1024 bit RSA private key
```

```
.....+++++
```

```
.....+++++
```

```
writing new private key to 'cakey.pem'
```

```
-----
```

You are about to be asked to enter information that will be incorporated into your certificate request.

What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.

There are quite a few fields but you can leave some blank

For some fields there will be a default value,

If you enter '.', the field will be left blank.

```
-----
```

```
Country Name (2 letter code) []:IT
```

```
State or Province Name (full name) []:Salerno
```

```
Locality Name (eg, city) []:Fisciano
```

```
Organization Name (eg, company) []:Unisa
```

```
Organizational Unit Name (eg, section) []:Corso Security
```

```
Common Name (eg, your websites domain name) []:CASecurity
```

```
Email Address []:
```

# OpenSSL: richiesta di certificati

- `openssl req -new -newkey rsa:512 -nodes`
  - `-keyout Key.pem` `-out Req.pem`
  - `-config openssl.cnf`
  - `new` indica che è una nuova richiesta di certificato
  - `config` indica il file con le configurazioni da usare per default
  - `newkey` specifica il formato della chiave
  - `nodes` indica che la chiave privata sia salvata in chiaro
  - `keyout` indica il nome del file con la chiave privata
  - `out` indica il nome del file col certificato

# Richiesta di un certificato

```
Loading 'screen' into random state - done
Generating a 1024 bit RSA private key
.+++++
.....+++++
writing new private key to 'clientkey.pem'
```

```
-----
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value,
If you enter '.', the field will be left blank.
```

```
-----
Country Name (2 letter code) []:IT
State or Province Name (full name) []:Salerno
Locality Name (eg, city) []:Fisciano
Organization Name (eg, company) []:Unisa
Organizational Unit Name (eg, section) []:Corso Security
Common Name (eg, your websites domain name) []:Client
Email Address []:
```

```
Please enter the following 'extra' attributes
```

# OpenSSL: rilascio di certificati

```
openssl ca -policy policy_anything  
-out cert.pem -config openssl.cnf -infile  
req.pem
```

- config indica il file con le configurazioni da usare per default
- policy indica le politiche da utilizzare per il rilascio
- infile indica il nome del file con la richiesta
- out indica il nome del file col certificato
- ca è l'opzione per la firma di un certificato

# Rilascio di un certificato

```
Loading 'screen' into random state - done
Check that the request matches the signature
Signature ok
The Subjects Distinguished Name is as follows
countryName          :PRINTABLE:'IT'
stateOrProvinceName  :PRINTABLE:'Salerno'
localityName         :PRINTABLE:'Fisciano'
organizationName     :PRINTABLE:'Unisa'
organizationalUnitName:PRINTABLE:'Corso Security'
commonName           :PRINTABLE:'Client'
Certificate is to be certified until Jun 14 19:31:04 2004 GMT (365 days)
Sign the certificate? [y/n]:y

1 out of 1 certificate requests certified, commit? [y/n]y
Write out database with 1 new entries
Data Base Updated

C:\Ivan\ApaOpMod\openssl\bin>_
```

# L'utility x509 per la gestione dei certificati

- L'utility x509 di OpenSSL gestisce i certificati digitali
- Permette la conversione tra formati di certificati
- Consente la visualizzazione delle informazioni contenute in un certificato
- Permette di conoscere l'hash di un certificato da utilizzare per referenziarlo come certificato di un Certification Authority in una directory

# L'utility x509

- Ecco le principali opzioni dell'utility:
  - -in indica il file di input col certificato
  - -out indica il file di output col certificato
  - -inform indica il formato di input
  - -outform indica il formato di output
  - -text visualizza le informazioni contenute nel certificato
  - -noout non visualizza il certificato nel suo formato
  - -hash visualizza l'hash del certificato nel formato necessario per usarlo come una CA in una directory

# Uso di X509

```
C:\Ivan\ApaOpMod\openssl\bin>openssl x509 -in clientcert.pem -text -noout
Certificate:
  Data:
    Version: 3 (0x2)
    Serial Number: 3 (0x3)
    Signature Algorithm: md5WithRSAEncryption
    Issuer: C=IT, ST=Salerno, L=Fisciano, O=Unisa, OU=Corso Sicurezza, CN=Aut
    ority del corso di sicurezza
    Validity
      Not Before: Jun 15 19:31:04 2003 GMT
      Not After : Jun 14 19:31:04 2004 GMT
    Subject: C=IT, ST=Salerno, L=Fisciano, O=Unisa, OU=Corso Security, CN=C1
    ient
  Subject Public Key Info:
    Public Key Algorithm: rsaEncryption
    RSA Public Key: (1024 bit)
      Modulus (1024 bit):
        00:e1:b5:67:66:78:9a:69:6a:a3:52:3c:df:b4:4b:
        fe:60:b7:c9:4f:db:8c:02:d6:de:57:1d:7b:b6:72:
        67:b0:72:fe:d4:19:a5:40:20:58:59:cd:0e:f9:3e:
        0f:d6:e6:d7:f7:b8:83:8f:6d:67:32:75:12:0e:67:
        51:7e:12:78:5b:13:9a:89:d7:98:4e:de:09:66:f0:
        97:2e:d5:7e:55:2a:13:da:73:0c:01:50:e2:2f:2c:
        00:7d:5f:fc:8f:de:c5:10:41:ee:bc:52:b4:bc:3d:
        c0:81:dd:89:07:5b:c7:47:3b:60:83:29:6f:22:03:
        b4:2f:52:84:d1:ab:60:16:cd
      Exponent: 65537 (0x10001)
    Signature Algorithm: md5WithRSAEncryption
      25:c8:7f:c4:4e:fa:56:05:c1:c9:4f:42:9b:cd:91:f6:9d:d2:
      e9:7d:93:b8:85:a8:44:06:33:4f:ce:05:fc:24:f7:65:44:ae:
      5b:df:b1:9a:f0:ea:9b:f7:12:47:a4:d3:2c:9e:63:11:32:56:
      66:81:d5:33:6e:9a:50:84:67:21:cb:a6:1c:ed:f5:12:cc:f2:
      3f:bd:af:aa:0a:70:bc:8a:f2:ca:02:d3:d6:9c:a1:32:6b:2b:
      b0:81:51:30:7b:e2:b8:14:e5:58:82:fb:08:6b:86:a9:c0:5d:
```



# OpenSSL - Conversione in p12

- Il formato PKCS12 viene utilizzato per importare certificati e chiavi in un browser

```
openssl pkcs12 -export -chain -CAfile cacert.pem  
-inkey Key.pem -name Abc -in Cert.pem -out  
Cert.p12
```

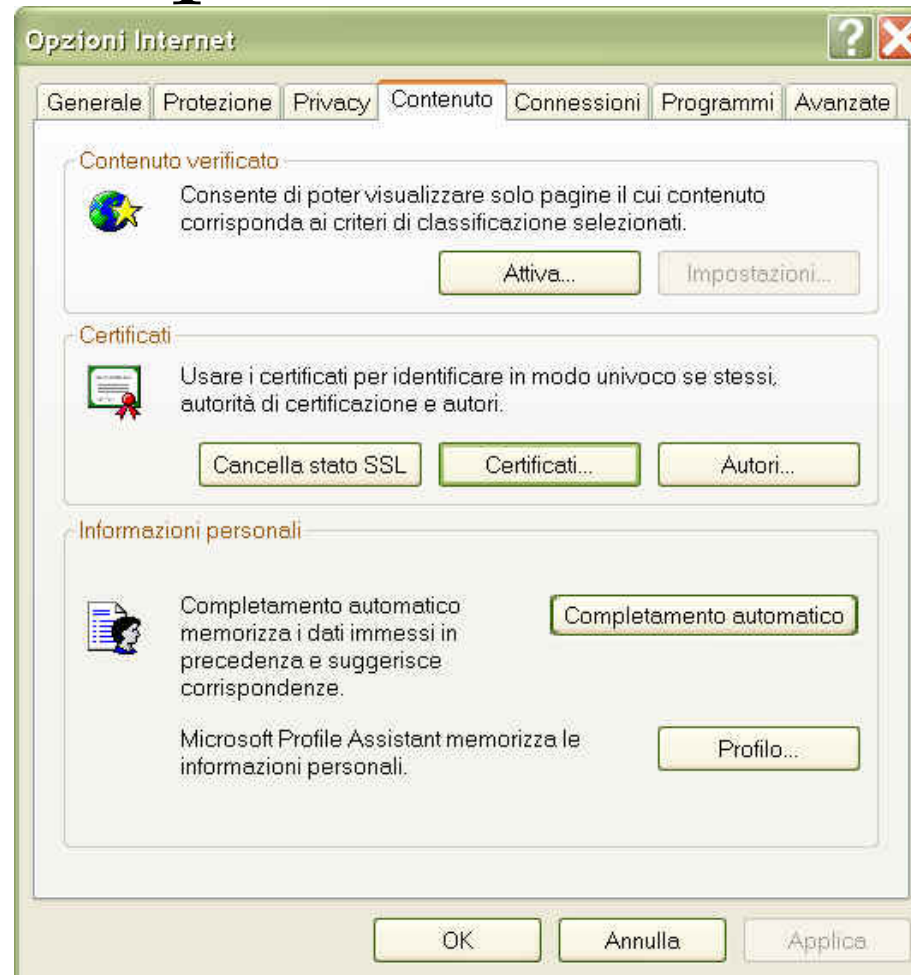
- Vengono indicati i file con le informazioni necessarie per ottenere un file in formato PKCS12

# Uso di PKCS12

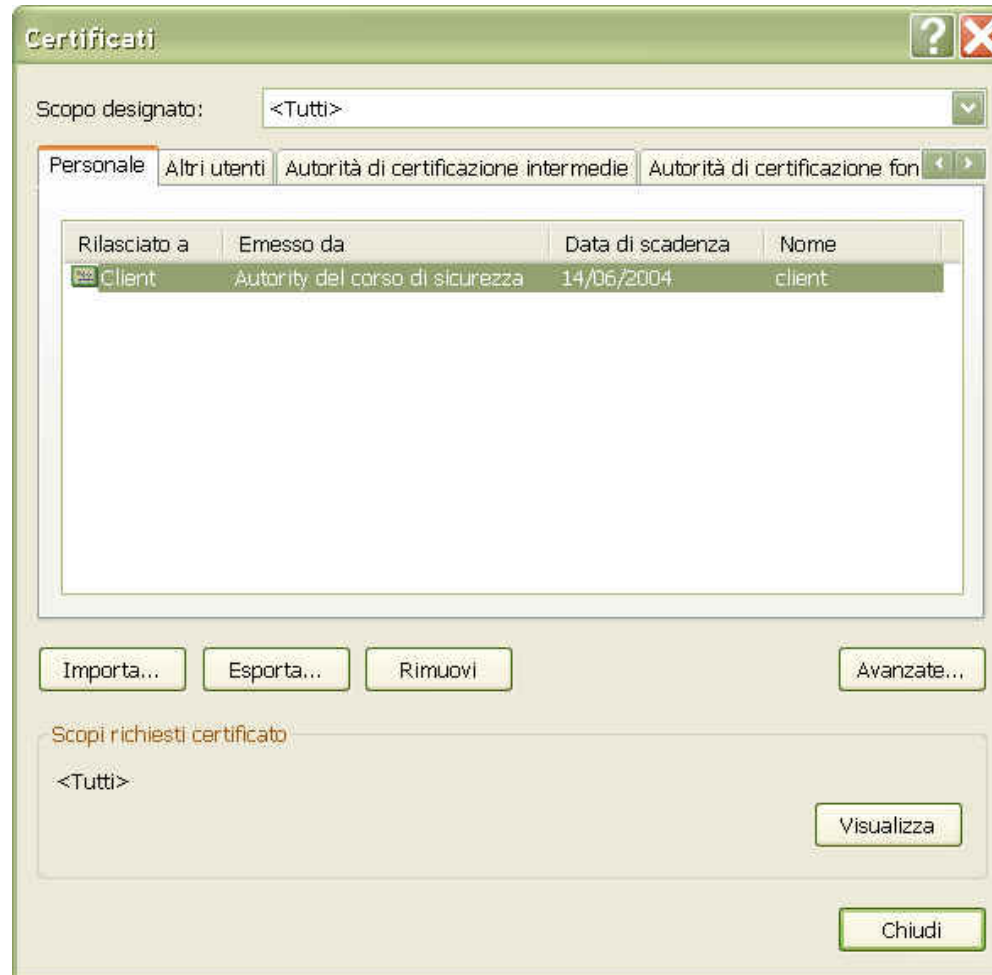
```
C:\Ivan\ApaOpMod\openssl\bin>openssl pkcs12 -export -inkey clientkey.pem -name
client -in clientcert.pem -out clientcert.p12
Loading 'screen' into random state - done
Enter Export Password:
Verifying password - Enter Export Password:

C:\Ivan\ApaOpMod\openssl\bin>_
```

# Importazione in IE



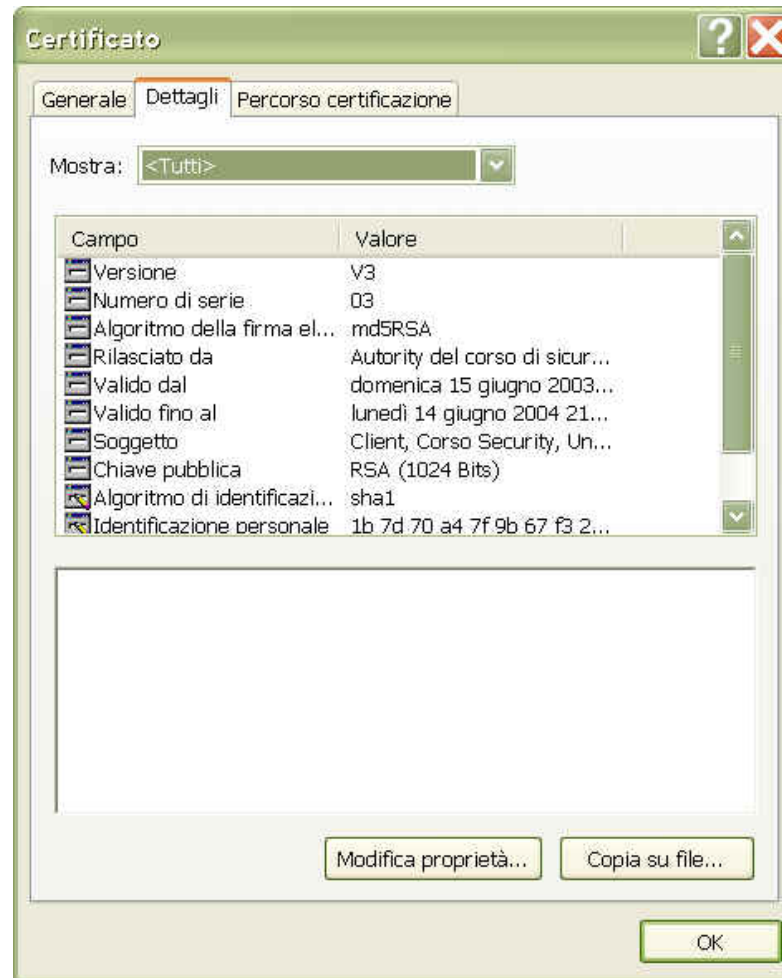
# Importazione in IE



# Importazione in IE



# Importazione in IE



# Importazione in IE



# SSLClient con OpenSSL

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <netinet/in.h>
#include <openssl/ssl.h>
#define LEN 1024
#define PORT 3000

main(int argc, char **argv){

    char  CAfile[]="CACert.pem";
    char  buff_out[]="Prova di Invio Sicuro";
    char  buff_in[LEN];
    SSL  *ssl;
    SSL_CTX *ctx;
```



# SSLClient con OpenSSL

```
int    sd, cnt;
struct sockaddr_in servaddr;
if (argc != 2) {
    fprintf(stderr, "usage: %s <IPaddress>\n", argv[0]);
    exit (1);
}
if ( (sd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) <0){
    perror("opening socket");
    exit(1);
}
bzero(&servaddr, sizeof(servaddr));
servaddr.sin_family = AF_INET;
servaddr.sin_port   = htons(PORT);
if (inet_pton(AF_INET, argv[1], &servaddr.sin_addr) <= 0) {
    perror("inet_pton error");
    exit (1);
}
```

# SSLClient con OpenSSL

```
SSLay_add_ssl_algorithms(); //initialize the supported algorithms
ctx = SSL_CTX_new(SSLv3_client_method()); // create a secure context
SSL_CTX_load_verify_locations(ctx, CAfile, NULL);
ssl = SSL_new(ctx); // create a free and secure connection

SSL_set_fd(ssl,sd); // assign a file descriptor

if (connect(sd, (struct sockaddr *) &servaddr, sizeof(servaddr)) < 0){
    perror("connect error");
    exit (1);
}

SSL_set_verify(ssl, SSL_VERIFY_PEER, NULL);
if (SSL_connect(ssl)<0){
    fprintf(stderr,"Errore in SSL_connect\n");
    exit(1);
}
```

# SSLClient con OpenSSL

```
// do a secure and private connect
    SSL_write(ssl, buff_out, strlen(buff_out));    // do a secure write
    SSL_read(ssl, buff_in, LEN);                // do a secure read
    printf("Ho ricevuto:\n\t%s\n", buff_in);
    SSL_shutdown(ssl);                          // close a secure connection
    SSL_free(ssl);                               // free memory
    SSL_CTX_free(ctx);                           // free memory
}
```

# SSLServer con OpenSSL

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <netinet/in.h>
#include <openssl/ssl.h>
#define LEN 1024
#define PORT 3000

main(int argc, char **argv){
    char filename[]="CertServer.pem";
    char secretkey[]="KeyServer.pem";
    char buff[LEN];
    SSL *ssl;
    SSL_CTX *ctx;
    int sd, connsd, cnt, lencliaddr;
    struct sockaddr_in servaddr, clientaddr;
```

# SSLServer con OpenSSL

```
if ( (sd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) <0){
    perror("opening socket");
    exit(1);
}

bzero(&servaddr, sizeof(servaddr));
servaddr.sin_family    = AF_INET;
servaddr.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY);
servaddr.sin_port      = htons(PORT);

if (bind(sd, (struct sockaddr *) &servaddr, sizeof(servaddr)) < 0){
    perror("Error in binding");
    exit(1);
}

listen(sd, 5);
```

# SSLServer con OpenSSL

```
SSLay_add_ssl_algorithms();           // initialize the supported algorithms

ctx = SSL_CTX_new(SSLv3_server_method()); // create a secure context

// certificate to be used
if(!SSL_CTX_use_certificate_file(ctx, filename, SSL_FILETYPE_PEM)){
    fprintf(stderr, "Non trovo certificato in %s\n", filename);
    exit(1);
}

// private key of the certificate
if(!SSL_CTX_use_PrivateKey_file(ctx, secretkey, SSL_FILETYPE_PEM)){
    fprintf(stderr, "Non trovo chiave in %s\n", filename);
    exit(1);
}
```

# SSLServer con OpenSSL

```
for ( ;; ) {
    ssl = SSL_new(ctx);    // create a free and secure connection
    connsd = accept(sd, (struct sockaddr *)&clientaddr, (void *)&lencliaddr);
    SSL_set_fd(ssl, connsd);    // assign a file descriptor
    // do a secure accept
    if(SSL_accept(ssl)<0){
        fprintf(stderr, "Errore in SSL Accept\n");
        exit(1);
    }
    cnt = SSL_read(ssl, buff, LEN);    // do a secure read
    buff[cnt] = 0;
    SSL_write(ssl, buff, cnt+1);
    SSL_shutdown(ssl);    // close a secure connection
    SSL_free(ssl);
}
SSL_CTX_free(ctx);
}
```

# SSLClient con OpenSSL: autenticazione client

```
SSL_CTX_load_verify_locations(ctx,CAfile,NULL);
// certificate to be used
if(!SSL_CTX_use_certificate_file(ctx, filename, SSL_FILETYPE_PEM)){
    fprintf(stderr, "Non trovo certificato in %s\n", filename);
    exit(1);
}

// private key of the certificate
if(!SSL_CTX_use_PrivateKey_file(ctx, secretkey, SSL_FILETYPE_PEM)){
    fprintf(stderr, "Non trovo chiave in %s\n", filename);
    exit(1);
}
```



# SSLServer con OpenSSL: autenticazione client

```
SSL_CTX_load_verify_locations(ctx,CAfile,NULL);  
SSL_CTX_set_verify(ctx,      SSL_VERIFY_PEER|  
SSL_VERIFY_FAIL_IF_NO_PEER_CERT, NULL);
```

.....

.....

```
cert=SSL_get_peer_certificate(ssl);  
X509_NAME_oneline(X509_get_issuer_name(cert), buff, LEN);  
fprintf(stderr,"Issuer: %s\n",buff);  
X509_NAME_oneline(X509_get_subject_name(cert), buff, LEN);  
fprintf(stderr,"Subject: %s\n",buff);  
name = strstr(buff,"/CN=")+4;  
fprintf(stderr,"Common Name: %s\n",name);  
if (strcmp(name,"Client")!=0) {  
    fprintf(stderr,"Accesso non autorizzato\n");  
    exit(1);  
}
```

# OpenSSL: s\_server e s\_client

- Le utility s\_server e s\_client vengono distribuite con OpenSSL e sono uno dei principali strumenti di debug utilizzati da chi sviluppa applicazioni client/server sicure
- Possono essere eseguite “indipendentemente” l’una dall’altra e sono configurabili con sequenza di argomenti che consentono di scegliere il tipo di connessione SSL desiderata

# L'utility s\_server

- L'utility s\_server è parte del package OpenSSL
- E' un server SSL utile per il debug di applicazioni client col supporto di SSL
- E' possibile configurare l'esecuzione di questa utility impostando degli argomenti nella riga di comando
- Prevede ad esempio l'eventuale uso di certificati, autenticazione client, selezione di cipher suite, della versione del protocollo

# L'utility s\_server: parametri per l'esecuzione

- accept arg porta TCP/IP del server (default 4433)
- verify arg richiede l'autenticazione client
- Verify arg fallisce la connessione se non c'è autenticazione client
- cert arg indica il file col certificato server (default server.pem)
- key arg indica il file con la chiave privata (default server.pem)
- dcert arg eventuale secondo certificato (in generale DSA)
- dkey arg eventuale seconda chiave (in generale DSA)
- dhparam arg file con i parametri DH
- nbio l'esecuzione avviene con socket non bloccante
- debug vengono visualizzate maggiori informazioni per il debug
- bugs l'esecuzione tollera alcuni noti bug

# L'utility s\_server: parametri per l'esecuzione

- CApath arg directory con i certificati delle CA
- CAfile arg file con i certificati delle CA
- nocert i certificati non vengono utilizzati (Anon-DH)
- cipher arg uso di particolari cipher suite
- ssl2 uso di SSLv2
- ssl3 uso di SSLv3
- tls1 uso di TLSv1
- no\_ssl2 non uso di SSLv2
- no\_ssl3 non uso di SSLv3
- no\_tls1 non uso TLSv1
- no\_dhe non uso di ephemeral DH
- www Risposta a GET / con una pagina di prova
- WWW Risposta a 'GET /<path> HTTP/1.0' con il file ./<path>

# L'utility s\_client: parametri per l'esecuzione

- connect host:port indica il server desiderato (default localhost:4433)
- verify arg imposta la verifica del certificato del server
- cert arg indica il certificato da usare
- key arg indica la chiave da usare
- CApath arg indica la directory con i certificati delle CA
- CAfile arg indica il file con i certificati delle CA
- reconnect interrompe la connessione e la riprende (riesuma)
- showcerts mostra i certificati ricevuti
- debug visualizza maggiori informazioni
- nbio usa socket non bloccanti
- ssl2/ssl3/tls1 imposta un solo protocollo
- no\_tls1/-no\_ssl3/-no\_ssl2 disabilita qualche protocollo
- bugs Imposta l'uso di soluzioni ai bug comuni
- cipher specifica le cipher suite

# Una piattaforma di sviluppo

- Server web:
  - apache
- Implementazione di SSL
  - openssl
- Integrazione server web + ssl
  - modssl

# Apache

- è un web server potente e flessibile
- implementa il protocollo HTTP/1.1
- è configurabile ed estendibile con moduli esterni
- i sorgenti sono utilizzabili liberamente
- è disponibile per Windows NT/9x, Netware 5.x, OS/2, e molte versioni di Unix
- è sottoposto a continua manutenzione
- è usato dal 56% dei web server su Internet
- è ampiamente documentato: [httpd.apache.org](http://httpd.apache.org)



# ModSSL

Sviluppato da Ralf Engelschall che lo definisce così:

“mod\_ssl combines the flexibility of Apache with the security of OpenSSL”

è ampiamente documentato:  
[www.modssl.org](http://www.modssl.org)

# Autenticazione con ModSSL

## FakeBasicAuth

- Consente di concedere l'accesso in base al distinguished name (DN) dell'utente
- Il DN viene usato come nome utente e la password è fissa
- Non si possono effettuare operazioni con la CA
- Non è possibile raggruppare utenti che hanno qualcosa in comune

# Autenticazione con ModSSL

## SSLRequire

- Viene utilizzata un'espressione regolare
- E' possibile utilizzare le variabili di environment che usano i CGI
- Incorpora i vantaggi dell'autenticazione host based
- Può forzare una rinegoziazione per i seguenti motivi
  - Cipher insufficiente
  - Richiesta del certificato client
  - Richiesta di un diverso certificato client

# SSLRequire

In questo esempio si richiede l'accesso per un certificato con  
dei vincoli sulla data di rilascio e sul DN

```
SSLRequire (  
    %{ SSL_CLIENT_S_DN_O } eq "Snake Oil, Ltd." \  
    and %{ SSL_CLIENT_S_DN_OU } in { "staff", "CA", "Dev" } \  
    and %{ SSL_CLIENT_V_START } >= 20000504 \  
)
```

# Autenticazione con CGI

- ModSSL esporta nelle variabili di environment dei CGI diverse informazioni
- E' possibile da un CGI accedere ai campi del certificato client
- E' possibile da un CGI accedere e informazioni sulla cipher suite

# ModSSL: direttive di configurazione

- **SSLPassPhraseDialog**
  - Specifica la chiave con cui è cifrata la chiave privata del server
- **SSLRandomSeed**
  - Consente di impostare una base per la generazione di valori random
- **SSLSessionCache**
  - Consente di specificare l'uso di una cache
- **SSLEngine**
  - Imposta l'uso di SSL

# ModSSL: Direttive di configurazione

- **SSLProtocol**
  - Indica la versione del protocollo da utilizzare
- **SSLCipherSuite**
  - Indica le ciphersuite desiderate
- **SSLCertificateFile**
  - Indica il file col certificato del server
- **SSLCertificateKeyFile**
  - Indica il file con la chiave privata
- **SSLCACertificateFile**
  - Indica il file con il certificato della CA

# ModSSL: direttive di configurazione

- **SSLVerifyClient**
  - Imposta la richiesta del certificato del client
- **SSLLog**
  - Indica il file di log
- **SSLOptions**
  - Configura alcune opzioni tra cui la possibilità di esportare informazioni ai CGI in variabili di environment
- **SSLRequireSSL**
  - Nega l'accesso quando non è in uso SSL



# Alias per le CipherSuite

## Key Exchange Algorithm:

kRSA RSA key exchange

kDHR Diffie-Hellman key exchange with RSA key

kDHD Diffie-Hellman key exchange with DSA key

kEDH Ephemeral (temp.key) Diffie-Hellman key exchange

## Authentication Algorithm:

aNULL No authentication

aRSA RSA authentication

aDSS DSS authentication

aDH Diffie-Hellman authentication

# Alias per le CipherSuite

Cipher Encoding Algorithm:

eNULL	No encoding
DES	DES encoding
3DES	Triple-DES encoding
RC4	RC4 encoding
RC2	RC2 encoding
IDEA	IDEA encoding

# Alias per le CipherSuite

MAC Digest Algorithm:

MD5	MD5 hash function
SHA1	SHA-1 hash function
SHA	SHA hash function

# Alias per le CipherSuite

## Alias:

SSLv2	SSL version 2.0 ciphers
SSLv3	SSL version 3.0 ciphers
TLSv1	TLS version 1.0 ciphers
EXP	export ciphers
EXPORT40	40-bit export ciphers only
EXPORT56	56-bit export ciphers only
LOW	low strength ciphers (no export, single DES)
MEDIUM	ciphers with 128 bit encryption
HIGH	ciphers using Triple-DES
RSA	ciphers using RSA key exchange
DH	ciphers using Diffie-Hellman key exchange
EDH	ciphers using Ephemeral Diffie-Hellman key exchange
ADH	ciphers using Anonymous Diffie-Hellman key exchange
DSS	ciphers using DSS authentication
NULL	ciphers using no encryption

# Configurazione del web server

(Da inserire in httpd.conf)

```
Port 80
```

```
Listen 80
```

```
Listen 443
```

```
LoadModule ssl_module modules/mod_ssl.so
```

```
AddModule mod_ssl.c
```

```
<virtualhost 127.0.0.1:443>
```

```
    DocumentRoot C:/...
```

```
    SSLEngine on
```

```
    SSLCertificateFile servercert.pem
```

# Configurazione del web server

```
SSLCertificateKeyFile serverkey.pem
SSLCACertificateFile CAacerts.pem
SSLCipherSuite RSA
SSLLog          logs/ssl_engine_log
<Location /cgi-bin/>
  SSLVerifyClient require
  SSLOptions +StdEnvVars
  SSLOptions +ExportCertData
</Location>
</VirtualHost>
```

# Domande?

