

# PRESENTAZIONE DEL CORSO

**Laboratorio di Informatica per l'educazione**  
A.A. 2014/2015 – II semestre

Curriculum: **“Educatori di nido e di comunità della  
prima infanzia” - ENCPI**

Curriculum: **“Scienze e metodologie dell'educazione”  
- SME**

# INFORMAZIONI SUL DOCENTE

- Docente del corso
  - Dott. Aniello Castiglione, Ph.D.
  - +39 089 969594
  - [castiglione@ieee.org](mailto:castiglione@ieee.org), [castiglione@acm.org](mailto:castiglione@acm.org)
  - Dipartimento di Informatica
  - Stecca **7**, stanza **13** (II piano – stabile di Informatica)
  - Ricevimento
    - Al termine della lezione o su appuntamento

<http://www.di.unisa.it/~anicas/teaching/lipe1415/>

# OBIETTIVI DEL CORSO

- **Acquisire conoscenze di base sui sistemi per il trattamento dell'informazione. In particolare:**
  - **Rappresentazione delle informazioni**
  - **Elaborazione delle informazioni**
  - **Sistemi Operativi e Reti di calcolatori**
- **Sviluppare pensiero computazionale e abilità relative alla programmazione dei calcolatori elettronici. In particolare:**
  - **Ambiente e linguaggio Scratch**
  - **Comprensione ed esecuzione di programmi Scratch**
  - **Realizzazione di semplici applicazioni con Scratch**

# ORGANIZZAZIONE DELLE LEZIONI

- Lezioni Frontali – aula
- Esercitazioni – aula
- Materiale del corso (reso disponibile online)
  
- 15 lezioni da 2 ore – 3 CFU (30 ore)
  
- Lunedì 15:30 – 17:30 nell’aula 4
- Martedì 15:30 – 17:30 nell’aula 1
- Giovedì 16:30 – 18:30 nell’aula 4
  
- Esami: Sessione estiva I° appello dal 25 maggio al 16 giugno 2015
- Esami: Sessione estiva II° appello dal 22 giugno al 17 luglio 2015
- Esami: Sessione autunnale, unico appello dal 1° al 30 settembre 2015
- Esami: le date saranno fissate a breve

# VALUTAZIONE E LIBRI DI TESTO

- Valutazione:
  - Test scritto (parte teorica e dimostrazione di abilità computazionali e uso di Scratch)
- Libri di testo:
  - ① L. Mari, G. Buonanno, D. Sciuto, **Informatica e Cultura dell'Informazione**, Seconda Edizione (collana Scienze Umane). McGraw-Hill.  
ISBN: 9788838665769
  - ② E-book su Scratch

## PER SUPERARE L'ESAME:

- **STUDIARE SUL LIBRO DI TESTO E LE SLIDE**
- **ESERCITARSI CON SCRATCH**
- **CHIARIRE I DUBBI DURANTE L'ORARIO DI RICEVIMENTO**

# PERCHÉ LA CERTIFICAZIONE ECDL NON ESONERA DAL SOSTENERE L'ESAME

- ECDL e qualsiasi altra certificazione si riferisce all'abilità nell'USO del Personal Computer
- Una «Driving License» è una patente
- La patente certifica che sappiate guidare e non che sappiate come funziona il sistema di iniezione elettronica...

# DOMANDE?

ECDL... Frequenza obbligatoria... eLearning...

...

...

[castiglione@ieee.org](mailto:castiglione@ieee.org)

[castiglione@acm.org](mailto:castiglione@acm.org)