







Fondamenti di Informatica

Introduzione alla programmazione in MATLAB: Esercitazione 2

Prof. Christian Esposito

Corso di Laurea in Ingegneria Meccanica e Gestionale (Classe I)

A.A. 2017/18

 Scrivere una funzione, chiamata maggiore3 (da memorizzare in un M-file function), che prenda i seguenti parametri di input numero1, numero2 e numero3 e restituisca, in output, il maggiore di tali numeri

- Scrivere una funzione, chiamata percentuale_sconto (da memorizzare in un M-file), che prenda in input l'importo dell'acquisto e restituisca, in output, la percentuale di sconto su tale importo.
- Le percentuali di sconto sono così calcolate:
 - Lo sconto verrà effettuato se e solo se l'importo dell'acquisto è superiore a 299€
 - Se l'importo è superiore a 999€, la percentuale di sconto sarà del 5%. Se è superiore a 1499€ allora sarà dal 10%
 - La percentuale minima di sconto è 2%

- Scrivere una funzione, chiamata stagione_anno (da memorizzare in un M-file function), che prenda i seguenti parametri di input giorno e mese e restituisca, in output, il codice della stagione in cui tale data è collocata
- Promemoria stagioni
 - Inverno (Inizio: 23/12 Fine: 20/03) → codice 1
 - Primavera (Inizio: 21/03 Fine: 21/06) \rightarrow codice 2
 - Estate (Inizio: 22/06 Fine: 22/09) → codice 3
 - Autunno (Inizio: 23/09 Fine: 22/12) → codice 4
 - Data non valida → codice -1

- Esercizio 4.1 (fattoriale)
 - Scrivere una funzione che prenda in input n, calcoli e restituisca in output n!
- Esercizio 4.2 (divisori)
 - Scrivere una funzione che prenda in input n, calcoli e restituisca in output un array contenente i divisori di n
- Esercizio 4.3 (numero primo)
 - Scrivere una funzione che prenda in input n e restituisca 1 se n è primo, 0 altrimenti
- Esercizio 4.4 (somma primi n interi positivi)
 - Scrivere una funzione che prenda in input n e restituisca la somma dei primi n interi positivi
- Esercizio 4.5 (riga con somma massima di una matrice)
 - Scrivere una funzione che prenda in input una matrice A e restituisca il valore della somma della riga di A, avente la somma degli elementi massima fra tutte le righe di A

NOTA: Le funzioni di tali esercizi possono invocare ulteriori funzioni sia viste a lezione e sia contenute negli esercizi precedenti oppure altre funzioni da voi definite

- Esercizio 5.1 (inversione array)
 - Scrivere una funzione che prenda in input un array a, e restituisca in output l'array contenente gli stessi elementi di a ma in ordine inverso
 - Esempio
 - **Input:** a = [1 2 3 4 5]
 - **Ouput:** o = [5 4 3 2 1]
- Esercizio 5.2 (numero occorrenze in array)
 - Scrivere una funzione che prenda in input un array a e un numero (scalare) n, e restituisca in output il numero di occorrenze di n all'interno di a
 - **Esempio:** $a = [3567847811791], n = 7 \rightarrow n_{occorrenze} = 3$
- Esercizio 5.3 (somma diagonale principale di una matrice quadrata)
 - Scrivere una funzione che prenda in input una matrice quadrata A, calcoli e restituisca in output la somma degli elementi della diagonale principale

NOTA: Le funzioni di tali esercizi possono invocare ulteriori funzioni sia viste a lezione e sia contenute negli esercizi precedenti oppure altre funzioni da voi definite

Esempio A 🔿		Camera1	Camera2	Camera3	Camera4
M = 4	Piano 1	3	2	0	1
N = 3	Piano 2	1	3	2	2
	Piano 3	1	3	0	0

Esercizi (ospiti albergo)

- Nei seguenti esercizi, le funzioni richiederanno in input una matrice A, di dimensione M x N, che rappresenterà il numero di ospiti in un albergo in una certa data, per ciascuna camera (colonne) su ogni piano della struttura (righe)
 - In ogni cella di A sarà contenuto il numero di ospiti di una camera specifica (0 → camera vuota)
 - Per semplicità si suppone che tutti i piani abbiano lo stesso numero di camere

• Esercizio 6.1

 Scrivere una funzione che prenda in input A e restituisca in output il numero totale di ospiti (nell'esempio, la funzione restituirà 18)

• Esercizio 6.2

 Scrivere una funzione che prenda in input A e restituisca in output il numero di camere libere (nell'esempio, la funzione restituirà 3)

• Esercizio 6.3

 Scrivere una funzione che prenda in input A e individui il piano con più ospiti, restituendone il numero di ospiti stessi all'interno di tale piano (nell'esempio, la funzione restituirà 8)

• Esercizio 6.4

• Scrivere una funzione che prenda in input A e restituisca il numero massimo di ospiti che alloggiano in una camera della struttura (nell'esempio, la funzione restituirà 3)

NOTA: Le funzioni di tali esercizi possono invocare ulteriori funzioni sia viste a lezione e sia contenute negli esercizi precedenti oppure altre funzioni da voi definite

• Scrivere una funzione matrice_simmetrica che prenda in input una matrice A (quadrata) e verifichi se essa è simmetrica o meno

• NOTA:

Una matrice si dice simmetrica se per ogni elemento i, j vale la seguente relazione
A(i, j) = A(j, i)

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 6 \\ 4 & 2 & 5 \\ 6 & 5 & 3 \end{bmatrix}$$

- Scrivere una funzione ricerca_elemento che prenda in input una matrice A ed un intero N ed identifichi il numero di occorrenze di N in A
- Esempio: ricerca_elemento(A, 5) → restituisce 2

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 6 \\ 4 & 2 & 5 \\ 6 & 5 & 3 \end{bmatrix}$$

• Scrivere una funzione sopra_media che prenda in input una matrice A, ne calcoli la media e restituisca una matrice B, dove ogni elemento rispetta la seguente caratteristica

$$B(i,j) = \begin{cases} 1 & se\ A(i,j) \ge media_A \\ 0 & altrimenti \end{cases}$$

Esempio: sopra_media(A) → output

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 6 \\ 4 & 2 & 5 \\ 6 & 5 & 3 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} (media_A = 4)$$